

## MORPHY ENCORE

MORPHY ENCORE hat die gleichen Spieleigenschaften wie das MGS, aber ein fest eingebautes Modul,

außer folgender Änderungen und Abweichungen:

1.) Abschaltbares Tonsignal

Der Ton wird durch Drücken der Taste "Audio" abgeschaltet und durch erneutes Betätigen wieder eingeschaltet.

2.) Mitteilungen und Kommentare

MORPHY gibt nur schachbezogene Kommentare ab (vergleiche Bedienungsanleitung Seite 4, a-c).

3.) Endspielstrategie

MORPHY ENCORE zeigt durch einen kleinen Punkt im Display an, ab wann er sich in der Endspielphase befindet. (Wichtig für Problemschachaufstellung)

4.) Spielstärke

MORPHY ENCORE hat 9 Spielstufen:

- 0 - Anfängerstufe oder Blitzschach (MORPHY findet Matt in einem Zug.)
- 1 - Für gute Spieler (mit Stärke um 1000 Elo-Punkte) ist beim Einschalten automatisch eingestellt.
- 2 - Ca. 1 Stunde Gesamtspielzeit, wenn der Spieler so schnell wie MORPHY zieht (ca. 1200 Elo-Punkte).
- 3 - MORPHY ENCORE löst Matt in 2 Zügen (ca. 1400 Elo-Punkte).
- 4 - Für sehr gute Spieler. MORPHY dürfte keine Schwierigkeiten haben, 40 Züge in 90 Minuten zu machen.
- 5 - MORPHY ENCORE löst Matt in 3 Zügen (Erreicht auf dieser Stufe bis zu 1800 Elo-Punkte).
- 6 - Für Fern-Schach. Das Spiel kann bis zu einem Monat dauern und MORPHY kann ein Matt bis zu 4 Zügen lösen.
- 7 - Turnierspielstärke (für 30 Züge pro Stunde).
- 8 - Turnierspielstärke (für 40 Züge in 2 Stunden).